

**Технология устройства флюат пропитки** для бетонных и пескобетонных поверхностей.

**Основные материалы.**

- Элакор-МБ1 Флюат – флюатирующий состав (концентрат).

## 1. Основные требования при устройстве покрытия

- Влажность основания не более 7мас. %.
- Температура воздуха и основания от +5°С.
- относительная влажность – не нормируется.
- Выдержка бетона после укладки до нанесения пропитки не менее 14 суток.

**Способы нанесения: щетками.**

**Весь персонал**, участвующий в производстве работ, должен иметь индивидуальные средства защиты и пройти инструктаж по ТБ. Лица, непосредственно участвующие в укладке покрытия и имеющие доступ к отшлифованной поверхности должны иметь чистую сменную обувь с жесткой подошвой.

## 2. Подготовка Поверхности

Очистить Поверхность - удалить рыхлый верхний ослабленный слой (для старого бетона), цементное молоко (для нового бетона), слой железнения, топпинг, грязь, масло, старую краску и т.п.

**Способы очистки:** - мозаично-шлифовальная машина с алмазными или корундовыми сегментами;  
- пескоструйная или дробеструйная очистка.

*Основная задача - открыть поры бетона.*

## 3. Нанесение

**3.1. Обеспылить** поверхность промышленным пылесосом непосредственно перед нанесением Материала.

**3.2. Элакор-МБ1 Флюат** готов к применению (не требует перемешивания).

Поставляется в виде Концентрата. Перед применением на 1л концентрата добавить 3л воды.

Наливать состав МБ1 (разбавленный) на поверхность и равномерно распределять щетками.

Через 15-30мин вторично распределять раствор.

Следить, чтобы материал не собирался в лужи.

**Расход состава на 1м<sup>2</sup>**

Поверхность	Готовый состав, л	Концентрат, л	Примечания
Бетон М350 и более	0,6	0,15	
Бетон М250..М350	0,8	0,2	
Бетон менее М250	1,0	0,25	
Известняк (бут)	0,6...1,0	0,15-0,25	Зависит от пористости
Мрамор, доломит	0,2	0,05	
Кирпичная кладка	0,6...1,0	0,15-0,25	Зависит от пористости

**После выполнения работ промыть инструмент водой.**

**После нанесения:** через 1сут – можно ходить; (При +20°С) через 3сут – полная механическая нагрузка